



Figury geometryczne w programie GIMP.

Program GIMP to bezpłatne, rozbudowane narzędzie do tworzenia i edytowania grafiki rastrowej. Naukę rysowania figur geometrycznych wykonamy tworząc kompozycje złożoną z symboli znaków drogowych.

Każdy znak będziemy rysowali na nowej warstwie, co pozwoli na naprawę ewentualnych błędów.

Otwórz program GIMP i utwórz nowy rysunek o wymiarach 1920 x 1080 px z przezroczystym tłem.

Nowy rysunek tworzy domyślnie pierwszą warstwę, na niej narysujemy pierwszy znak – zakaz ruchu.

Odszukaj w internecie wygląd znaku „Zakaz ruchu w obu kierunkach”

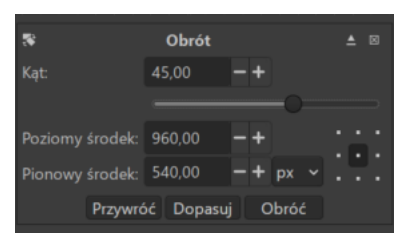
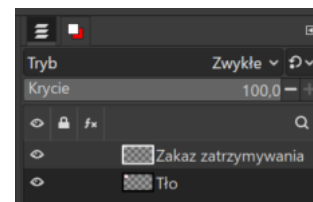
Ponieważ kolejne warstwy nakładają się na siebie, nasz pierwszy znak narysujemy w lewym górnym rogu rysunku.

Rysujemy znak „Zakaz ruchu w obu kierunkach”

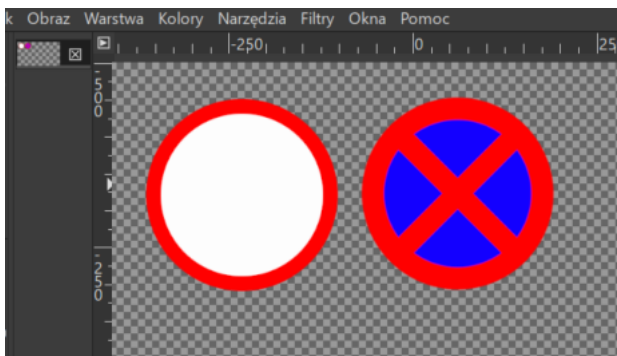
1. Wybierz narzędzie zaznaczania eliptycznego i w lewym górnym rogu wykonaj zaznaczenie w kształcie koła.
2. Ustaw rozmiar zaznaczenia na 260 na 260 oraz położenie na 50 na 50 (w lewym dolnym rogu ekranu)
3. Wypełnij zaznaczenie czerwonym kolorem.
4. Wykonaj drugie zaznaczenie eliptyczne o wymiarach 220 na 220 i położeniu 70 na 70.
5. Wypełnij drugie zaznaczenie kolorem białym. Powstał rysunek znaku zakazu ruchu.
6. Zastanów się jak zostały obliczone wymiary i położenie wewnętrznego zaznaczenia.

Rysujemy znak „Zakaz zatrzymywania”

1. Drugi znak narysujemy na nowej warstwie. Wybierz menu „Warstwa” i polecenie „Nowa warstwa”.
2. Nazwij warstwę „Zakaz zatrzymywania” i kliknij OK
3. Dostępne w pliku warstwy są widoczne w prawym dolnym rogu programu.
4. Pracując na kilku warstwach **ZAWSZE UPEWNIJ SIĘ ŻE JEST ZAZNACZONA WARSTWA NA KTÓREJ CHCESZ PRACOWAĆ.**
5. Mając zaznaczona jako aktywną warstwę „Zakaz zatrzymywania” wykonaj zaznaczenie eliptyczne o rozmiarze 260 na 260 i położeniu 350 na 50
6. Wypełnij zaznaczenie kolorem czerwonym.
7. Wykonaj kolejne zaznaczenie eliptyczne o rozmiarze 200 na 200 i położeniu 380 na 80. Wypełnij zaznaczenie kolorem ciemnoniebieskim.
8. Wykonaj zaznaczenie prostokątne o wymiarach 210 na 30 i położeniu 375 na 165, wypełnij to zaznaczenie kolorem czerwonym – otrzymaliśmy poziomy pasek.
9. Wykonaj zaznaczenie prostokątne o wymiarach 30 na 210 i położeniu 465 na 75, wypełnij to zaznaczenie kolorem czerwonym – otrzymaliśmy pionowy pasek.
10. Usuń pędzlem z czerwoną farbą ewentualne pozostałości po niebieskim kolorze.
11. Wybierz menu Warstwa => Przekształcenie => Dowolny obrót. Obróć warstwę o 45 stopni.



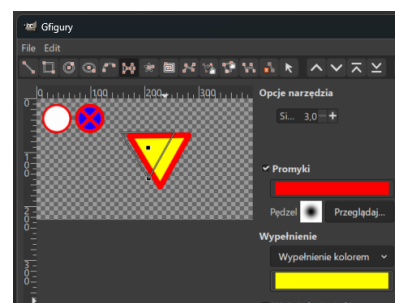
12. Przesuń warstwę tak aby znaki znalazły się obok siebie.



Rysujemy znak „Ustąp pierwszeństwa”

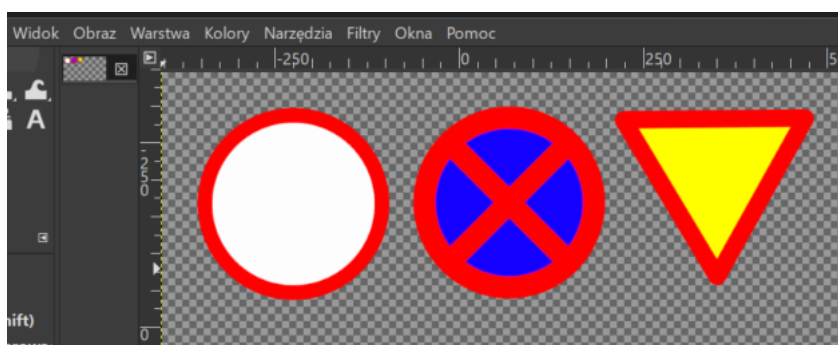
Rysowanie wielokątów w Gimp-e jest proste. Mamy do tego specjalne narzędzie.

1. Otwórz kolejno: Filtry => Renderowanie => Gfigury.
Ten filtr umożliwi rysowanie różnych figur geometrycznych – w tym wielokątów foremnych. My potrzebujemy trójkąt równoboczny, czyli wielokąt foremny o 3 wierzchołkach.
2. Ustawiamy Wielokąt foremny, 3 wierzchołki, kolor na czerwony i wypełnienie na żółty.
3. Rysujemy w okienku filtra trójkąt.
4. Klikamy zamknij.



Dopasujemy wielkość naszego znaku do poprzednich.

5. Upewnij się że masz zaznaczona warstwę ze znakiem Ustąp pierwszeństwa. Najczęściej będzie nazwana GFig.
6. Przytrzymując klawisz Shift naciśnij klawisz s – włączyliśmy skalowanie warstwy.
7. Złap za narożnik warstwy i odpowiednio ją pomniejsz. Po uzyskaniu docelowej wielkości naciśnij klawisz enter. Możesz tę operację powtórzyć, aż osiągniesz zamierzony efekt.
8. Umieść znak obok dwóch pozostałych.



9. Zapisz plik pod nazwą *znaki* w folderze Dokumenty