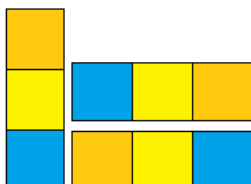


Jak sprytnie tworzyć rysunki



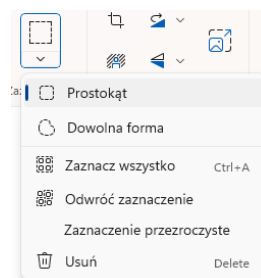
Aby przyspieszyć i ułatwić sobie prace w programie paint można zastosować kopiowanie, wklejanie i obracanie fragmentów rysunku.

Wykonamy teraz taki rysunek:



Zauważ, że nasz rysunek składa się z trzech kolorowych prostokątów.

Narysujemy jeden z nich, następnie skopiujemy, wkleimy i odpowiednio obrócimy kolejne dwa prostokąty. Do zaznaczenia posłużymy nam narzędzie „Wybierz” o kształcie prostokąta.



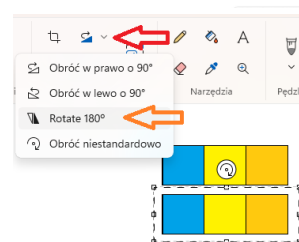
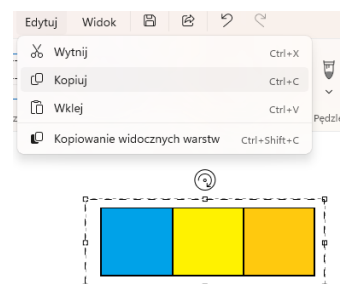
Po narysowaniu pierwszego prostokąta, należy go zaznaczyć i wybrać polecenie „Kopij” z menu Edytuj.

Następnie z menu Edytuj wybieramy polecenie „Wklej”. Wklejoną kopie naszego prostokąta obracamy za pomocą narzędzia „Obróć”

W ten sam sposób postępujemy z trzecim prostokątem, obracając go o 90 stopni w lewo.

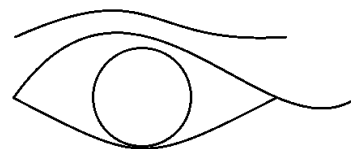
Zapisz plik pod nazwą prostokąty.png w folderze Dokumenty.

Jak wykonać taki rysunek możesz obejrzeć na filmie „Kopiowanie i obracanie w programie Paint”



Zastosowanie kształtów Owal i Krzywa.

Na stronach 66-68 podręcznika jest opisany sposób utworzenia rysunku przedstawiającego oko. Wykonaj **Ćwiczenie 1** ze str. 68. Opis wykonania krok po kroku znajduje się w podręczniku na str. 66 – 68, jest też dostępny w filmie „Rysujemy oko”.



Gotowy rysunek zapisz w folderze Dokumenty pod nazwą oko.png.