

Wstęp do grafiki komputerowej



Tworząc grafikę komputerową w czwartej klasie będziemy posługiwali się programem paint. Teraz Twoim zadaniem jest uruchomienie programu Paint. Jeśli nie wiesz jak to zrobić, możesz wspomóc się filmem: „Jak uruchomić program paint?”*.

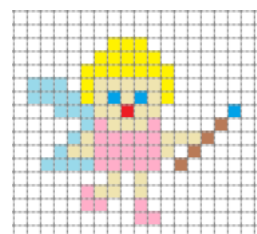
Obrazy utworzone za pomocą programu Paint są zbudowane z wielu bardzo małych kwadratów, które nazywamy **pikselami** (px).

Wykonaj ćwiczenie 1 ze str. 59.

Po otwarciu programu Paint zapoznaj się z jego oknem. Opis poszczególnych elementów jest umieszczony w podręczniku na str. 60.

Tworzymy obraz z pojedynczych pikseli.

Na stronach 62-63 podręcznika jest opisany sposób utworzenia rysunku składającego się z pojedynczych pikseli. Wykonaj rysunek podobny to tego z podręcznika ze str. 62. Jak wykonać taki rysunek możesz zobaczyć w filmie „Rysunek z kwadratów.”



Po wykonaniu zapisz rysunek pod nazwą postac.png w folderze dokumenty.

Korzystamy z narzędzi Linia, Prostokąt i Pędzel.



Narysujemy projekt koszulki z nadrukiem. Opis wykonania rysunku krok po kroku jest zawarty w podręczniku na str. 64. Jak wykonać taki rysunek możesz zobaczyć w filmie „Projekt koszulki.”

Wykonany projekt koszulki zapisz w folderze dokumenty pod nazwą koszulka.png

Powtarzając wiadomości możesz wykonać Ćwiczenie 3 ze str. 64, Zadanie 1 ze str. 65, zadanie 4 ze str. 65 i zadanie 5 ze str. 65.